

I RAID TIERRAS VETTONAS

ORIENTACIÓN • AVENTURA • NATURALEZA

BOLETÍN 1



4ª LIGA ESPAÑOLA DE RAID DE ORIENTACIÓN Y AVENTURA



BÉJAR
CANDELARIO



31 OCT.
2026



TODA LA INFO
EXTREMADURARAID.COM

ORGANIZA:



PATROCINA:



Ayuntamiento
de Candelario



Ayuntamiento
de Béjar



Ayuntamiento
de La Garganta

WWW.EXTREMADURARAID.COM

ÍNDICE

1.	ZONA VETTONA, NUESTRO TERRITORIO	3
2.	INSCRIPCIONES.....	4
3.	PROGRAMA	5
4.	LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA	7
5.	NORMATIVA.....	7
6.	CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN	7
7.	DISCIPLINAS DEPORTIVAS	10
8.	PRUEBAS ESPECIALES	10
9.	CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS.....	11
10.	EQUIPO DE ORGANIZACIÓN	11
11.	COMUNICACIÓN.....	11
12.	ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS	12

1. ZONA VETTONA, NUESTRO TERRITORIO

El I Raid de Aventura **Tierras Vettonas** nace con la vocación de consolidarse como una prueba deportiva de referencia en el calendario nacional, combinando exigencia física, orientación y contacto directo con la naturaleza en un entorno de excepcional valor paisajístico y cultural.

Ubicado en la vertiente sur de **las Sierras de Béjar y Candelario**, este raid se desarrolla entre estos términos, en una zona marcada por la historia de los pueblos vettones y caracterizada por bosques de castaños, robledales, gargantas de montaña y antiguos caminos tradicionales. Este escenario ofrece el terreno ideal para una competición dinámica, técnica y variada, en la que los equipos deberán demostrar su capacidad de adaptación y estrategia.

La prueba está diseñada bajo el formato **Non Stop** de raid de aventura, en el que equipos formados por dos o más participantes recorrerán un itinerario compuesto por diferentes disciplinas como orientación, carrera de montaña, bicicleta de montaña y pruebas especiales. Todo ello se desarrollará en régimen de autosuficiencia relativa, donde la toma de decisiones y la gestión del esfuerzo serán claves para alcanzar el objetivo.

Más allá de la competición, **el raid pretende poner en valor el medio natural y el patrimonio cultural de la zona**, fomentando un modelo de práctica deportiva responsable y sostenible. El respeto por el entorno será un pilar fundamental del evento, promoviendo buenas prácticas ambientales entre todos los participantes.

El Raid **Tierras Vettonas** Béjar–Candelario está pensado tanto para equipos experimentados como para aquellos que se inician en este apasionante deporte, ofreciendo recorridos adaptados a distintos niveles de exigencia. De este modo, se busca acercar el raid de aventura a un público más amplio, manteniendo a la vez un alto grado de calidad organizativa y deportiva.

Invitamos a los y las participantes a vivir una experiencia única, como los antiguos pueblos vettones, en la que deporte, naturaleza, historia y aventura se combinan para crear un desafío inolvidable en el corazón de las Sierras de Béjar y Candelario.

2. INSCRIPCIONES

Datos de inscripción para el I Raid Tierras Vettonas:

- El **plazo de inscripción** finalizará el **lunes 19 de octubre a las 23h59**.
- Cada deportista deberá contar con un seguro deportivo, ya sea anual o de prueba.
- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma SICO.

[Acceso a inscripciones](#)

2.1 Requisitos de participación

Son requisitos generales para la participación en las categorías oficiales:

- **Estar reglamentariamente inscrito en la competición.**
- **Ser mayor de 17 años (categorías elite, aventura masculino, femenino y mixto o U25).**
- **Poseer licencia federativa de Raid de la FEDO.**
- **Poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes para afrontar estas pruebas.**
- **No encontrarse sujeto a alguna sanción disciplinaria que así lo impida.**

2.2 Condiciones específicas de participación

Todo el equipo que pretenda disputar y optar a la Liga Española de Raid de Aventura deberá cumplir obligatoriamente con estos requisitos:

- **Que todas las personas integrantes del equipo cuenten con la licencia anual de raid de la presente temporada expedida por la FEDO**
- **Que, ni el equipo, ni ninguno de sus integrantes, se hallen inhabilitados por alguna sanción disciplinaria que así lo impida.**

2.3 Cuota de inscripción

CATEGORÍAS	CUOTA hasta el 30 de septiembre a las 23:59 horas	CUOTA hasta el 19 de octubre a las 23:59 horas
Élite	160 €	180 €
Aventura Masculino	160 €	180 €
Aventura Femenino	160 €	180 €
Aventura Mixto	160 €	180 €
U25	100 €	110 €
Orienta Raid 6h	100 €	110 €
OTRAS TARIFAS		
Licencia de prueba	15€ por cada deportista no federado/a.	
Alquiler de la Tarjeta SI-6	5€ por cada deportista (prueba completa).	

Inscríbete antes del cierre del plazo reducido y no te quedes sin la camiseta oficial del evento!

3. PROGRAMA

3.1 Horario genérico de carrera

El I Raid de Aventura Tierras Vettonas contará con un tiempo total de 15 horas de carrera.

CATEGORÍA	ETAPAS	DURACIÓN	HORARIO
Élite Aventura Masculino Aventura Mixto Aventura Femenino	Etapá única	15 horas de carrera como máximo	De 09h00 a 00h00
U25	Etapá única	8 horas	De 11h00 a 19h00
Orienta Raid 6h.	Etapá única	6 horas.	De 11h00a 17h00

Se tendrán en cuenta las posibles neutralizaciones que se pudieran producir durante la prueba.

3.2. Distancias del raid

La distancia aproximada del raid será de 150 kilómetros distribuidos de la siguiente manera:

- 66 % BTT.
- 34 % a pie.

3.3 Programa de carrera.

Próximo boletín

3.4 Secuencias de carrera

Próximo boletín

4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA

Las localidades implicadas por las que transcurrirá el I Raid Tierras Vettonas serán algunas de las que están enclavadas en la **comarca de Béjar**, teniendo como centro neurálgico y de competición los municipios de **Béjar y Candelario**



5. NORMATIVA

La [normativa y reglamento](#) que rigen el I Raid Tierra Vettonas es el de la **Liga Española de Raids de Orientación y Aventura de la Federación Española de Orientación**, que podéis descargar y consultar en el siguiente [enlace](#)

6. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN

6.1 Categoría Élite

- ➔ **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) bien preparados/as, especialistas en raids. El/la Jueza- Controlador /a del raid decidirá si procede o no su participación en esta categoría.
- ➔ **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, que deben estar siempre en carrera.
- ➔ **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- ➔ **Exigencias:** Exigencias físicas muy importantes (resistencia larga duración). Dificultades técnicas variables, progresiones simples y complejas en completa autonomía, que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- ➔ **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.2 Categoría Aventura Femenino

- ➔ **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) del género femenino medianamente preparadas en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

- **Componentes:** Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellas deben estar en carrera siempre, con posibilidad de una relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.3 Categoría Aventura Masculino

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) del género masculino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.4 Categoría Aventura Mixto

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) de ambos géneros medianamente preparados/as en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición. Al menos el 30% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.5 Categoría U25

- **Participantes:** Hasta 25 años (cumplidos en la temporada). Preparación media en medio natural. No necesario ser especialista en Raid.
- **Componentes:** Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan. Intermedio entre iniciación y élite.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.6 Categoría Orienta Raid 6h

- **Participantes:** Corredores esporádicos. Condiciones físicas normales +18 (-18 acompañados) puede ser de ambos géneros. No es necesario que sean especialistas en raid de aventura, pero sí que tengan un mínimo nivel físico.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

7. DISCIPLINAS DEPORTIVAS

- **Score Urbano:** las secciones de score urbano se desarrollarán utilizando planos turísticos, tipo callejero, revisados y actualizados.
- **BTT:** Las secciones de bicicleta de montaña se caracterizan por caminos de amplia ciclabilidad, con una extensa red de caminos. Predominan las zona de pinares, lugar de estancia de venados
- **Trekking:** Las secciones a pie mezclarán zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terreno por campo.

8. PRUEBAS ESPECIALES

Las pruebas especiales forman parte de los raids de aventura debido a la necesidad de que los/as raiders demuestren capacitación física y técnica en diferentes disciplinas que no están contempladas entre las obligatorias.

Las pruebas especiales no son obligatorias, por lo que cada equipo decide qué prueba desea realizar, aunque no realizarlas influye sustancialmente en la clasificación final de los equipos. Estas pruebas de aventura serán dirigidas por técnicos, por lo que no es necesario conocer ninguna técnica específica, si bien, el conocerlas y manejarlas repercutirá en el beneficio en carrera de los equipos.

Las pruebas especiales podrán ser:

- ➔ **Habilidad**
- ➔ **Puntería**
- ➔ **Cuerdas**
- ➔ **Ferratas**

Notas:

- **Todas las pruebas se realizarán siempre y cuando las condiciones sean óptimas para llevarlas a cabo sin poner en riesgo en ningún momento la integridad de los/as participantes y/o miembros de la Organización.**
- **En el siguiente boletín aparecerá información más detallada de cada prueba.**

9. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS

El I Raid Tierras Vettonas contará con mapas específicos de orientación y mapas del visor Mapant donde la vegetación ha sido obtenida directamente del Lidar.

Toda la zona del raid ha sido revisada al 95%, indicando la "ciclabilidad" de los senderos y la "runabilidad", dependiendo del grosor de los mismos.

10. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN

→ **Dirección de Carrera:** Club Alcor Extremadura.

11. COMUNICACIÓN

11.1 Canales oficiales de comunicación

→ **WEB:** www.entremaduraraid.org

→ **FACEBOOK:** www.facebook.com/extremadura.raid

→ **INSTAGRAM:** @extremaduraraid

12. ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS

ORGANIZAN



PATROCINADORES OFICIALES



AYUNTAMIENTO
DE BEJAR



AYUNTAMIENTO
DE CANDELARIO

COLABORADORES OFICIALES



AYUNTAMIENTO
DE LA GARGANTA

2026

Club Alcor Extremadura

Nuestro Código de Conducta Verde...

Este documento es solamente un documento de información general.

Toda la información la tienes disponible, además, en nuestra web oficial.

Hasta la fecha de celebración del evento publicaremos nueva información y datos de interés, por lo que este documento quedará obsoleto con nuevas publicaciones posteriores.

Por ello consideramos que no es necesario imprimir este documento.

¡Nos gusta proteger nuestro medio ambiente!, ¿Y a ti? 😊

extremadura raid

Club Orientación
alcor
extremadura



exs extremadura
sport.com