I RAID

TIERRAS VETTONAS

ORIENTACIÓN • AVENTURA • NATURALEZA

BOLETÍN 3

4ª LIGA ESPAÑOLA DE RAID DE ORIENTACIÓN Y AVENTURA

BÉJAR CANDELARIO | 31 OCT. 2026 | TODA LA INFO EXTREMADURARAID.COM

ORGANIZA: Club Orientación alcor extremadura · fed Federación Española de Orientación

PATROCINA: Consejo Superior de Deportes · Ayuntamiento de Calendario · Ayuntamiento de Béjar

COLABORA: Ayuntamiento de La Garganta

WWW.EXTREMADURARAID.COM

ÍNDICE

1. ZONA VETTONA, NUESTRO TERRITORIO 3
2. INSCRIPCIONES 4
3. PROGRAMA 6
4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA 10
5. NORMATIVA 10
6. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN 10
7. MATERIAL OBLIGATORIO 13
8. SISTEMA DE CRONOMETRAJE 15
9. ASISTENCIA DE EQUIPOS 17
10. DISCIPLINAS DEPORTIVAS 18
11. PRUEBAS ESPECIALES 18
12. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS 19
13. PROTOCOLO DE SEGURIDAD 20
14. SERVICIOS 21
15. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN 22
16. COMUNICACIÓN 22
17. ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS 23
18. ANEXO: DORSALES Y EQUIPOS 24

1. ZONA VETTONA, NUESTRO TERRITORIO

El I Raid de Aventura **Tierras Vettonas** nace con la vocación de consolidarse como una prueba deportiva de referencia en el calendario nacional, combinando exigencia física, orientación y contacto directo con la naturaleza en un entorno de excepcional valor paisajístico y cultural.

Ubicado en la vertiente sur de **las Sierras de Béjar y Candelario**, este raid se desarrolla entre estos términos, en una zona marcada por la historia de los pueblos vettones y caracterizada por bosques de castaños, robledales, gargantas de montaña y antiguos caminos tradicionales. Este escenario ofrece el terreno ideal para una competición dinámica, técnica y variada, en la que los equipos deberán demostrar su capacidad de adaptación y estrategia.

La prueba está diseñada bajo el formato **Non Stop** de raid de aventura, en el que equipos formados por dos o más participantes recorrerán un itinerario compuesto por diferentes disciplinas como orientación, carrera de montaña, bicicleta de montaña y pruebas especiales. Todo ello se desarrollará en régimen de autosuficiencia relativa, donde la toma de decisiones y la gestión del esfuerzo serán claves para alcanzar el objetivo.

Más allá de la competición, **el raid pretende poner en valor el medio natural y el patrimonio cultural de la zona**, fomentando un modelo de práctica deportiva responsable y sostenible. El respeto por el entorno será un pilar fundamental del evento, promoviendo buenas prácticas ambientales entre todos los participantes.

El Raid **Tierras Vettonas** Béjar–Candelario está pensado tanto para equipos experimentados como para aquellos que se inician en este apasionante deporte, ofreciendo recorridos adaptados a distintos niveles de exigencia. De este modo, se busca acercar el raid de aventura a un público más amplio, manteniendo a la vez un alto grado de calidad organizativa y deportiva.

Invitamos a los y las participantes a vivir una experiencia única, como los antiguos pueblos vettones, en la que deporte, naturaleza, historia y aventura se combinan para crear un desafío inolvidable en el corazón de las Sierras de Béjar y Candelario.

2. INSCRIPCIONES

Datos de inscripción para el I Raid Tierras Vettonas:

- El **plazo de inscripción** finalizará el **lunes 19 de octubre a las 23h59.**
- Cada deportista deberá contar con un seguro deportivo, ya sea anual o de prueba.
- Las inscripciones se pagarán por transferencia una vez inscrito el equipo completo, pagando el total del equipo en el número de cuenta:
  - **Club Alcor Orientación: ES20 2085 4555 6103 3059 2012**
- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma SICO.

Acceso a inscripciones

2.1 Requisitos de participación

Son requisitos generales para la participación en las categorías oficiales:

- **Estar reglamentariamente inscrito en la competición.**
- **Ser mayor de 17 años (categorías elite, aventura masculino, femenino y mixto o U25).**
- **Poseer licencia federativa de Raid de la FEDO.**
- **Poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes para afrontar estas pruebas.**
- **No encontrarse sujeto a alguna sanción disciplinaria que así lo impida.**

2.2 Condiciones específicas de participación

Todo el equipo que pretenda disputar y optar a la Liga Española de Raid de Aventura deberá cumplir obligatoriamente con estos requisitos:

- **Que todas las personas integrantes del equipo cuenten con la licencia anual de raid de la presente temporada expedida por la FEDO**

- **Que, ni el equipo, ni ninguno de sus integrantes, se hallen inhabilitados por alguna sanción disciplinaria que así lo impida.**

2.3 Cuota de inscripción

CATEGORÍAS	CUOTA hasta el 30 de septiembre a las 23:59 horas	CUOTA hasta el 19 de octubre a las 23:59 horas
Élite	160 €	180 €
Aventura Masculino	160 €	180 €
Aventura Femenino	160 €	180 €
Aventura Mixto	160 €	180 €
U25	100 €	110 €
Orienta Raid 6h	100 €	110 €
OTRAS TARIFAS		
Licencia de prueba	15€ por cada deportista no federado/a.	
Servicio de asistencia	30€ por equipo	
Alquiler de la Tarjeta SI-6	5€ por cada deportista (prueba completa).	

Inscríbete antes del cierre del plazo reducido y no te quedes sin la camiseta y el zapatero oficial del evento!

3. PROGRAMA

3.1 Horario genérico de carrera

El **I Raid de Aventura Tierras Vettonas** contará con un **tiempo total de 15 horas de carrera.**

CATEGORÍA	ETAPAS	DURACIÓN	HORARIO
Élite **Aventura Masculino** **Aventura Mixto** **Aventura Femenino**	**Etapa única**	15 horas de carrera como máximo	De 09h00 a 00h00
U25	**Etapa única**	8 horas	De 11h00 a 19h00
Orienta Raid 6h.	**Etapa única**	6 horas.	De 11h00a 17h00

Se tendrán en cuenta las posibles neutralizaciones que se pudieran producir durante la prueba.

3.2. Distancias del raid

La distancia aproximada del raid será de 135 kilómetros distribuidos de la siguiente manera:

- 66 % BTT.
- 34 % a pie.

3.3 Programa de carrera.

VIERNES, 30 DE OCTUBRE DE 2026	
21h00-23h00	**Recepción de equipos. Acreditaciones.** **Pabellón Sierra de Bejar** ➔ Lugar: Béjar (https://maps.app.goo.gl/QR3LF9KGorTFZwzy5)
SÁBADO, 31 DE OCTUBRE DE 2026	
07h30	**Recepción de equipos. Acreditaciones.** ➔ Lugar: Pabellón Candelario (https://maps.app.goo.gl/GxNvria4L5aTLP1V9)

08h15	**Briefing (aclaración últimas cuestiones antes de la entrega de mapas)**
09h00	**SALIDA.** ➔ Lugar: Plaza Parque Candelario (https://maps.app.goo.gl/rVWq3scaiWaEpER16)
11h00	**SALIDA U25 / Orienta Raid 6 h.** ➔ Lugar: (https://maps.app.goo.gl/rVWq3scaiWaEpER16)
17h00	**META Orienta Raid 6 horas** ➔ Lugar: Parque La Corredera, Béjar (https://maps.app.goo.gl/zwdZu1Pqtq5mdKxX8)
19h00	**META U25** ➔ Lugar: Parque La Corredera, Béjar (https://maps.app.goo.gl/zwdZu1Pqtq5mdKxX8)
00h00	**META Equipos Elite/Aventura.** ➔ Lugar: Parque La Corredera, Béjar (https://maps.app.goo.gl/zwdZu1Pqtq5mdKxX8)
DOMINGO, 1 DE NOVIEMBRE DE 2026	
10h00	**Desayuno ofrecido por la organización.** **BAR EL SARAO** https://maps.app.goo.gl/VCDWCpFJWCrAHFMB7
11h30	**Entrega de trofeos.** ➔ Lugar: Pabellón Sierra de Béjar (https://maps.app.goo.gl/xhs6rdDBWX55KWoQ6)

ENTREGA DE TROFEOS

Subirán a pódium los 3 primeros clasificados de cada categoría establecida anteriormente en el punto 3.1

Para la entrega de trofeos se tendrá en cuenta la clasificación general de cada categoría del raid, sin distinguir entre federados/as y no federados/as.

Aquellos no federados/as que se inscriban a categorías open elite/open aventura participarán en el mismo recorrido que las categorías élite/aventura, clasificando para el raid pero no en la Liga Nacional de Raid de Aventura.

3.4 Secuencias de carrera

Elite, Aventura femenino, Masculino y Aventura Mixto, U25, Orienta raid 6h

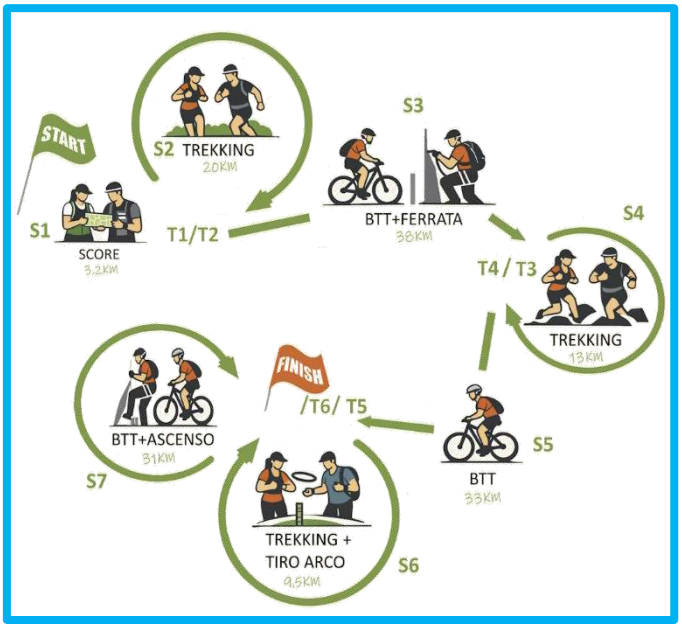
- **Score Urbano**
- **Tkekking especifico**
- **MTBO**
- **Trekking**
- **Pruebas especiales**

La distancia aproximada del raid será de 135 km kilómetros para los y las integrantes de **Elite y Aventura** distribuidos de la siguiente manera: en todo el raid en sus diferentes categorías, **las secciones serán en MODALIDAD SCORE**, por lo que la decisión del trazado elegido, modificará las distancias y tiempos de los mejores tiempos.

LIBRO DE RUTA - RESUMEN
CATEGORÍA ÉLITE/AVENTURA
I RAID TIERRAS VETTONAS
BÉJAR-CANDELARIO
31 OCTUBRE DE 2026

	RECORRIDOS							
	ÉLITE AVENTUR	Distancia	Des. Acum.+	TIPO	Salida►	◄Cierre	T. Efectivo	Mejor T.
S1		►3,2km◄	▲ 60m	SCORE URBANO	9:00	10:00		♥25'
S2		►20,0km◄	▲ 900m	TREKKING	9:15	13:15		♥3h.15'
S3		►38,0km◄	▲ 864m	BTT+FERRATA	11:15			♥ 3h.10'
S4		►13,0km◄	▲ 400m	TREKKING	14:30	19:00		♥ 1h.55'
S5		►33,0km◄	▲ 900m	BTT	16:30			♥ 2h.30'
S6		►9,5km◄	▲ 260m	TREKKING+PE	19:00			♥1h.20'
S7		►31,0km◄	▲ 700m	BTT+PE	20:30	0:00		♥ 2h.20'
TOTAL		►135,0km◄	▲ 4084m			0:00	15h	14h.55'

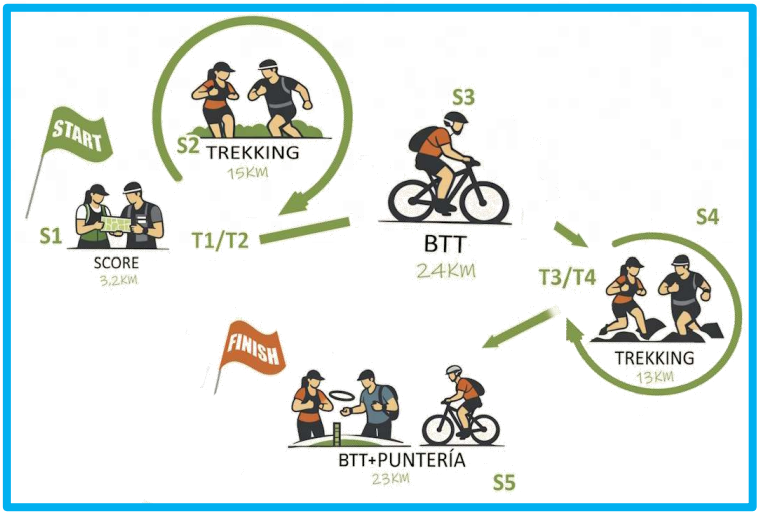
***Elite: arco en S7**



La **categoría U25** está distribuida en 5 secciones con una distancia de 75km, al igual que en la categoría Élite y Aventura, los recorridos no serán lineales, siendo todas **las secciones en MODALIDAD SCORE**.

LIBRO DE RUTA - RESUMEN
CATEGORÍA U25 8H
I RAID TIERRAS VETTONAS
BÉJAR-CANDELARIO
31 OCTUBRE DE 2026

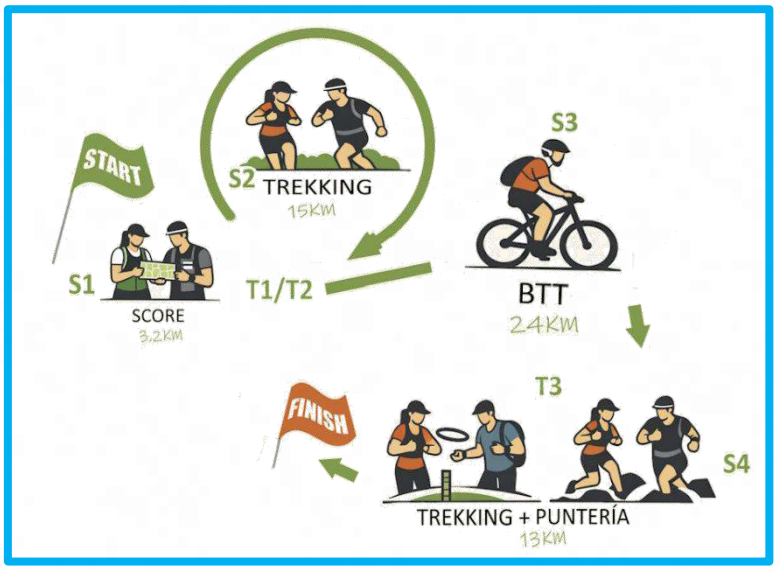
	RECORRIDOS							
	U25	Distancia	Des. Acum.+	TIPO	Salida►	◄Cierre	T. Efectivo	Mejor T.
S1		►3,2km◄	▲ 60m	SCORE URBANO	11:00	12:00		♥25'
S2		►15,0km◄	▲ 750m	TREKKING	11:15	14:25		♥2h.00'
S3		►24,0km◄	▲ 575m	BTT	12:30			♥ 1h.50'
S4		►13,0km◄	▲ 400m	TREKKING	14:30			♥ 1h.55'
S5		►23,0km◄	▲ 525m	BTT+P.E.	16:30	19:00		♥ 1h.50'
	TOTAL	►75,0km◄	▲ 2310m			19:00	8h.	8h.00'



Y por último la categoría **Orienta Raid**, con la misma distribución que el resto de las categorías, se realizará también en **MODALIDAD DE SCORE** en todas sus secciones, tendrá unos 46 km aproximadamente distribuidos:

LIBRO DE RUTA - RESUMEN
CATEGORÍA ORIENTARAID 6H
I RAID TIERRAS VETTONAS
BÉJAR-CANDELARIO
31 OCTUBRE DE 2026

	RECORRIDOS							
	ORIENTA RAID	Distancia	Des. Acum.+	TIPO	Salida►	◄Cierre	T. Efectivo	Mejor T.
S1		►3,2km◄	▲ 60m	SCORE URBANO	11:00	12:00		♥25'
S2		►12,0km◄	▲ 530m	TREKKING	11:15	14:25		♥1h.40'
S3		►21,0km◄	▲ 510m	BTT	12:30			♥ 1h.55'
S4		►13,0km◄	▲ 400m	TREKKING+P.E.	14:30	17:00		♥ 2h.00'
	TOTAL	►46,0km◄	▲ 1500m			17:00	6h.	6h.00'



4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA

Las localidades implicadas por las que transcurrirá el I Raid Tierras Vettonas serán algunas de las que están enclavadas en la **comarca de Béjar**, teniendo como centro neurálgico y de competición los municipios de **Béjar y Candelario**

5. NORMATIVA

La normativa y reglamento que rigen el I Raid Tierra Vettonas es el de la ***Liga Española de Raids de Orientación y Aventura de la Federación Española de Orientación***, que podéis descargar y consultar en el siguiente enlace

6. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN

6.1 Categoría Élite

➔ **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) bien preparados/as, especialistas en raids. El/la Jueza- Controlador /a del raid decidirá si procede o no su participación en esta categoría.

- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, que deben estar siempre en carrera.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas muy importantes (resistencia larga duración). Dificultades técnicas variables, progresiones simples y complejas en completa autonomía, que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.2 Categoría Aventura Femenino

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) del género femenino medianamente preparadas en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellas deben estar en carrera siempre, con posibilidad de una relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.3 Categoría Aventura Masculino

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) del género masculino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.4 Categoría Aventura Mixto

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) de ambos géneros medianamente preparados/as en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición. Al menos el 30% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.5 Categoría U25

- **Participantes:** Hasta 25 años (cumplidos en la temporada). Preparación media en medio natural. No necesario ser especialista en Raid.
- **Componentes:** Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan. Intermedio entre iniciación y élite.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

6.6 Categoría Orienta Raid 6h

- **Participantes:** Corredores esporádicos. Condiciones físicas normales +18 (-18 acompañados) puede ser de ambos géneros. No es necesario que sean especialistas en raid de aventura, pero sí que tengan un mínimo nivel físico.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

7. MATERIAL OBLIGATORIO

El material obligatorio para cada sección y disciplina se especificará en el libro de ruta. El material puede ser obligatorio según el uso en cada situación.

Desde la organización del I Raid Tierras Vettonas, se establece el siguiente material obligatorio para poder realizar el raid, indicando también algún material recomendado para ciertas disciplinas. Se ha resumido para simplificar conceptos:

7.1 Material obligatorio por Raider

- Mochila.
- Linterna o luz frontal para Trekking (Siempre en carrera).
- Recipiente con agua, tipo CamelBack o similar, de al menos 1L
- Manta térmica.
- Barritas/Gel o comida energética con el **dorsal en el envase**.
- Pantalón impermeable o mallas largas
- Chaqueta con membrana impermeable, camiseta térmica o polar de manga larga
- Chaleco Reflectante. Para las secciones nocturnas, desde 18h00
- Tarjeta Sport-Ident SI-6, SI-10, SI-11 o SIAC.
- Bicicleta de montaña, que incluya:
  - ☐ Casco homologado.
  - ☐ Repuestos para pinchazo.
  - ☐ Luz roja trasera.
  - ☐ Luz blanca delantera anclada al manillar de la bicicleta. (Obligatoria en las secciones nocturnas).

- **Para las categorías Elite, Aventura femenino, masculino y mixto será necesario:** (cada participante tendrá que llevar su equipo homologado, en élite realizarán la prueba todos los integrantes, y en aventura dos miembros)
  - ☐ Casco homologado de escalada

- ☐ Arnés de escalada homologado
- ☐ Disipador de ferrata homologado
- ☐ Zapatillas deportivas
- ☐ Recomendable guantes, válidos los de la BTT

NOTA: de no disponer de este equipo obligatorio disponemos de una web para poder alquilar con la colaboración de: TURISMO ACTIVA (https://reservas.turismoactiva.com/es/school/group/data3i89kqjc739a8tkg)

PARA EL ALQUILER DE MATERIAL, DONDE PONE "DORSAL", PONER EL NOMBRE DEL EQUIPO

El alquiler se hace por dicha web y el material de recogerá en el momento de la recogida de dorsales.

7.2 Material obligatorio por Equipo

- Brújula.
- Teléfono móvil con carga completa, sólo para uso en caso de emergencia.
- Botiquín de emergencia que contenga elementos básicos: vendas, gasas, pomada antiinflamatoria, yodo, analgésicos, tijeras, antirrozaduras...
- Silbato.

7.3 Material prohibido

- **Está terminantemente prohibido la utilización del teléfono móvil durante la carrera, excepto para casos de emergencia.**
- Están prohibidos equipos de comunicación (teléfonos móviles, smartwatch con visor de mapas, walkie talkie).
- En el caso de llevar un smartwatch con visor de mapas, este deberá llevar precintada su pantalla.
- Están prohibidos sistemas electrónicos de navegación (GPS). Llevar un GPS encima, se use o no, será motivo de descalificación. **Se permiten los GPS "ciegos"**

7.4 Material recomendable

- El portamapas giratorio para bicicletas es muy recomendable, al menos, para uno de los raiders en carrera.

El material podrá ser actualizado en próximos boletines dependiendo de las condiciones climatológicas previstas para el evento.

8. SISTEMA DE CRONOMETRAJE

8.1 Sistema de cronometraje

Se empleará el Sistema **Sport -Ident** como método de control de tiempos. Por tanto, se ha de indicar el número de tarjeta SI que se utilizará en la prueba o bien solicitar el alquiler de esta cuando se realice la inscripción.

Todos los controles tendrán base Sport-Ident, pinza tradicional y número de código de baliza.

Los modelos válidos para la prueba son: SI6, SI10, SI11 y SIAC.

El alquiler de la tarjeta SI será de 5€ por persona. Será OBLIGATORIO que los y las participantes corran con una tarjeta SI, aunque lo realice en categoría Open. No será necesario depósito de fianza o entrega de DNI. El deportista acepta en el momento de realizar la inscripción el abono de 50 € en caso de no devolución de la tarjeta, o la devolución en mal estado.

TODOS Y TODAS LAS DEPORTISTAS PARTICIPANTES (INCLUSO LOS RETIRADOS) DEBEN PASAR POR LA LÍNEA DE META AL FINALIZAR.

Cada tarjeta Sport-Ident será colocada por la Organización en la entrega de documentación. En caso de que algún/a miembro del equipo dispute alguna parte de la prueba con la pinza de otro compañero/a, será penalizado/a o descalificado/a.

IMPORTANTE: Es responsabilidad de cada deportista picar los controles de forma correcta (indicación lumínica y sonora) incluso si un control es picado por un miembro de la Organización, son las personas responsables de comprobar la correcta picada de dicho control. Sólo se aceptará la pinza tradicional en los casos que una base SI haya sido sustraída, deteriorada o comprobado su error de funcionamiento.

Será responsabilidad de los participantes LIMPIAR y COMPROBAR sus tarjetas Sport-Ident antes de la carrera. La organización avisará 30 minutos antes de la hora de salida para que puedan limpiarla.

Los errores de tarjeta son responsabilidad de los participantes. Todos y todas las integrantes del equipo deberán picar los controles en un intervalo máximo de 1 minuto, no importando el orden en que se pique el control.

Es completamente obligatorio descargar el Sport-Ident en META tras cada una de las etapas dentro de los 30 minutos posteriores a la entrada en meta, en caso contrario todos los puntos de la etapa serán anulados. Tras la entrada en la estación de meta, se establecerá un pasillo de entrada para la descarga del Sport-Ident y la entrega de los resultados de esa etapa.

Si un equipo se salta una sección no podrá empezar la siguiente sección hasta que la inicie el primer equipo en carrera de su categoría. Independientemente de si ya está abierto el inicio de sección.

A no ser que esté expresamente prohibido, los equipos podrán utilizar vehículos para saltarse secciones y continuar con otra parte del recorrido. Hacerlo así, significa cometer una infracción deportiva, cuya **penalización será de 10 puntos** por sección. En todo caso no podrán tomar la salida en la siguiente sección hasta que así les sea indicado.

En el caso de que no se llegue antes de la hora de cierre de sección, el equipo perderá todos los puntos conseguidos más tarde de la hora de cierre de esa sección. En caso de llegar 30 minutos (o más) tarde a una hora de cierre, el equipo, perderá todos los puntos conseguidos en la sección. Siempre se considerará como tiempo del equipo el del último componente en certificar su paso por la meta de sección. No se ampliará la hora de cierre por el hecho de haber estado neutralizado.

MUY IMPORTANTE:

Todas y todos los componentes de los equipos han de descargar el Sport-Ident a la vez, aunque una o uno estuviese descansando al llegar.

No se permitirá a ningún equipo descargar el Sport-Ident si falta alguno/a de sus miembros, y el tiempo de espera seguirá contabilizando en los 30 minutos disponibles para descargar.

8.2 Seguimiento

En principio, contará con el seguimiento en vivo Trac-Trac el cual permitirá ver en directo dónde se encuentran los equipos, así como poder analizar, a posteriori, la elección de ruta del Raid. Podrá seguirse por la APP de *Trac-Trac* en IOS y Android.

- Los dispositivos serán entregados por la organización 45 minutos antes de la hora de salida, encendidos y listos para retransmitir en directo.
- **Es obligatorio que el GPS esté siempre en carrera.**

Se deberán seguir las indicaciones y protocolo de seguridad establecidos por la Organización, tanto para la recogida como para la gestión y devolución de los dispositivos.

9. ASISTENCIA DE EQUIPOS

La organización ofrecerá el servicio de asistencia para aquellos equipos que lo estimen oportuno y lo soliciten previamente en el proceso de inscripción.

La asistencia ofrecida por la Organización se desarrollará de acuerdo con las siguientes condiciones:

1. Los equipos que deseen recibir la asistencia desde la Organización deberán solicitarlo en el mismo momento de la inscripción a la competición.

2. El servicio de asistencia ofrecido por la Organización tendrá un coste de 30€ por equipo, el cual se abonará junto con el importe de la inscripción

3. La asistencia de la Organización consistirá en el servicio de transporte del material de cada equipo desde la zona de salida a las diferentes transiciones de la carrera. No se incluye el transporte ni traslado de deportistas.

4. Los equipos que soliciten la asistencia de la Organización deberán disponer todo el material que deseen trasladar dentro de un único recipiente, caja o bolsa de transporte, e identificar el mismo con el nombre del equipo y el número de dorsal asignado (la Organización facilitará previamente cartelería específica a los equipos) No se admitirán elementos o materiales sueltos fuera de la bolsa o caja de transporte.

10. DISCIPLINAS DEPORTIVAS

- **Score Urbano**: las secciones de score urbano se desarrollarán utilizando planos turísticos, tipo callejero, revisados y actualizados.
- **BTT**: Las secciones de bicicleta de montaña se caracterizan por caminos de amplia ciclabilidad, con una extensa red de caminos. Predominan las zonas de pinares, lugar de estancia de venados
- **Trekking**: Las secciones a pie mezclarán zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terreno por campo.

11. PRUEBAS ESPECIALES

Las pruebas especiales forman parte de los raids de aventura debido a la necesidad de que los/as raiders demuestren capacitación física y técnica en diferentes disciplinas que no están contempladas entre las obligatorias.

Las pruebas especiales no son obligatorias, por lo que cada equipo decide qué prueba desea realizar, aunque no realizarlas influye sustancialmente en la clasificación final de los equipos. Estas pruebas de aventura serán dirigidas por técnicos, por lo que no es necesario conocer ninguna técnica específica, si bien, el conocerlas y manejarlas repercutirá en el beneficio en carrera de los equipos.

Las pruebas especiales podrán ser:

- **Ascenso**
- **Puntería**
- **Ferratas**

Notas:

- **Todas las pruebas se realizarán siempre y cuando las condiciones sean óptimas para llevarlas a cabo sin poner en riesgo en ningún momento la integridad de los/as participantes y/o miembros de la Organización.**

12. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS

El I Raid Tierra Vettonas contará con mapas específicos de orientación y mapas del visor Mapant donde la vegetación ha sido obtenida directamente del Lidar.

Toda la zona del raid ha sido revisada al 95%, indicando la "ciclabilidad" de los senderos y la "runabilidad", dependiendo del grosor de los mismos.

Contaremos con mapas elaborados sobre base Mapant, con simbología Opie y MTBO.

Para este I RAID TIERRAS VETTONAS Se ha realizado un exhaustivo trabajo de revisión de campo y actualización cartográfica, que podemos estimar en un 95%.

Algunos senderos secundarios se han omitido deliberadamente, bien por conducir a fincas privadas o parcelas, o por decisión del equipo de trazados al no aportar información relevante para el orientador.

La carrera transcurre por terrenos muy variados, y estamos seguros de que os va a sorprender. Será esencial vuestra experiencia y destreza para diseñar bien los trazados dado que al ser las secciones completamente en **SCORE** la decisión de la ruta puede hacer variar mucho el recorrido, terreno y tiempo

Atravesaréis bosques centenarios de robles, castaños, pinos y encinas, encontraréis más de una fuente durante el recorrido. Eso sí, tened precaución: hay bastante ganado suelto, y no se garantiza la potabilidad del agua, normalmente permanecen indicadas si son potables.

Os moveréis por una orografía de media montaña, alcanzando incluso cotas de hasta 1.650 metros. Será fundamental mantener la vista al frente y avanzar con seguridad, ayudándose siempre de la brújula. En octubre el campo estará en su esplendor de otoño así que estar dispuestos a disfrutar de unos bellos paisajes.

Recordad que en los raids de aventura se utiliza una orientación somera, adaptada a la escala del mapa, que en esta edición se ha ajustado buscando mejor legibilidad y reducir el número de hojas. Por tanto, la interpretación general del terreno, la lectura de los grandes elementos y el control del tiempo serán los factores clave para completar la carrera dentro de los tiempos establecidos.

13. PROTOCOLO DE SEGURIDAD

En caso de accidente el protocolo a seguir será el siguiente:

1. Llamada al Jefe de Seguridad:
2. Tfno: 636 21 88 78
3. El Jefe de Seguridad, en coordinación con el Director de Carrera y el Director Técnico establecerán el procedimiento de actuación atendiendo a:

- La ubicación y tipo de accidente.
- Cercanía respecto al accidente de la Cabeza o Cola de Carrera (Organización).
- Cercanía de los recursos de seguridad: Ambulancia Cruz Roja, Protección Civil

Durante la carrera el tráfico está abierto y hay que respetar las normas de tráfico. Respetando estrictamente los pasos prohibidos y obligatorios marcados por la organización.

Estar participando en el I RAID TIERRAS VETTONAS no da ningún tipo de prioridad, excepto que lo especifique el libro de ruta.

Las vías de comunicación prohibidas durante el raid (autovías, autopistas, vías de, tren, carreteras, caminos...) estarán señalizadas al igual que los cruces de carreteras, sobre el mapa tal y como se muestran en el apartado correspondiente de este boletín. **Circular por una vía prohibida, por poca distancia que sea, implica una sanción deportiva al equipo o descalificación.**

Los equipos han de ser responsables de su alimentación en carrera, especial en las secciones de larga duración y en las que se prevea nocturnidad.

Todos y todas las corredores/as son conscientes de que participar en la **Liga Española de Raid de Aventura**, esto implica asumir un riesgo de lesión y/o accidente y que se pueden padecer traumatismos, lesiones musculares, así como lesiones de índole más grave.

14. SERVICIOS

14.1 SUELO DURO

La organización facilitará a todas y todos los participantes que lo necesiten suelo duro, este se ofrece para el viernes día 30 y el sábado 31. El lugar indicado para el suelo duro será el PABELLÓN SIERRA DE BÉJAR, a la trasera de la escuela de Ingenieros. El horario de suelo dura será de 22:00 del viernes a 8:00 del sábado y de 22:00 del sábado a 10:00 del domingo.

14.2 alojamientos privados

ALOJAMIENTO BÉJAR

ALOJAMIENTO CANDELARIO

La Comarca de Béjar-Candelario, enclave en el que se desarrollará el I Raid Tierras Vettonas, cuenta con innumerables recursos turísticos y servicios disponibles tanto para deportistas como acompañantes, suponiendo una oferta más que atractiva para disfrutar de un gran fin de semana de deporte, naturaleza y turismo.

14.3 Zona de autocaravanas

En la localidad de Béjar y Candelario existe una zona de aparcamiento para autocaravanas.

APARCAMIENTO EN BÉJAR

ZONA AUTOCARAVANAS BÉJAR

APARCAMIENTO EN CANDELARIO

14.4 Duchas

Al final de la competición, las y los deportistas dispondrán de duchas junto a la zona de la meta, en el PABELLÓN SIERRA DE BÉJAR,

15. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN

- **Director de Carrera**: José Antonio Carrasco.
- **Dirección Técnica:** Francisco García Hidalgo
- **Jueza Controladora FEDO:** Vanesa Pons Grau
- **Equipo de Trazadores:** Santiago Hernández y Óscar García
- **Cartografía**: Santiago Hernández y Óscar García
- **Jefe de Seguridad**: Club Alcor Extremadura
- **Coordinador Pruebas Especiales**: Club Alcor Extremadura
- **Jueza cronometradora**: Pilar Nieto
- **Producción, Recursos Humanos y Logística:** Club Alcor Extremadura.
- **Área de Comunicación**: Club Alcor Extremadura.
- **Área de Logística**: Club Alcor Extremadura.
- **Área de Prensa**: Club Alcor Extremadura.

16. COMUNICACIÓN

16.1 Canales oficiales de comunicación

- **WEB: www.entremaduraraid.com**
- **FACEBOOK: www.facebook.com/extremadura.raid**
- **INSTAGRAM: @extremaduraraid**
- **CANAL DE WHATSAPP TIERRAS VETTONAS**
  https://chat.whatsapp.com/JSW901YM6D19ScdVT8ZQPe

17. ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS

2026
Club Alcor Extremadura

Nuestro Código de Conducta Verde…

Este documento es solamente un documento de información general.
Toda la información la tienes disponible, además, en nuestra web oficial.
Hasta la fecha de celebración del evento publicaremos nueva información y datos de interés, por lo que este documento quedará obsoleto con nuevas publicaciones posteriores.
Por ello consideramos que no es necesario imprimir este documento.

¡Nos gusta proteger nuestro medio ambiente¡, ¿Y a ti? 😊

18. ANEXO: DORSALES Y EQUIPOS

Nº DORSAL	EQUIPO	CATEGORIA
1	BRIGANTIA ALCOR ADVENTURE RACE	ELITE
2	BRIGANTIA COMPAS GALLAECIA	ELITE
3	ITACA AVENTURA ELITE	ELITE
4	MALVARICHE/RAIDERMANIA	ELITE
5	PEÑA GUARA - PREVENSALUD	ELITE
6	PITAYA EXTREME	ELITE
7	SALTAMONTES	ELITE
8	BRIGANTIA-SALTAMONTES - ESPIRUTURAIDER	ELITE
20	AROBROS AROMON ARTABROS - COLUMBUS	AV MX
21	CDN ENTREBALIZAS IBERIA	AV MX
22	DE PERDIDOS AL RÍO GOCAN	AV MX
23	GALICIA - VIZHOJA CORNELIOS - ECOCELTA- REPUESTOS OJEA - PIXERALIA - TESIS	AV MX
24	GALICIA - VIZHOJA CORNELIOS - HOTEL NANDE - TALLERES MINGOS - CANALIS- ASERAGRO	AV MX
25	ITACA AVENTURA MIXTO	AV MX
26	LOS DEMONIOS DE GRANÁ	AV MX
27	NEREA-DANI TEAM	AV MX
28	ORIENTANDO AL SUR COMA- VELETA	AV MX
29	RAIDERMANIA ELX	AV MX
30	RAZA PALLEIRA - MAFIADA	AV MX
31	ZERO CHILL - CEA	AV MX
32	ITACA ALPI TEAM	O AV MIX
33	LEPERAID	O AV MIX
34	NOVATILLOS VERD3	O AV MIX
50	BUDIÑORAID & NAVALCÁN	AV MAS
51	COMPASSION	AV MAS
52	EXTREMARAID ALCOR	AV MAS
53	ISTÁN TEAM-COMA	AV MAS
54	ITACA AVENTURA MASCULINO	AV MAS
55	KASIRAIDERS EXTREMADURARAID.COM 1	AV MAS

56	MALVARICHA2	AV MAS
57	UN POCO MAS	AV MAS
58	ABEJORROS ALCOR	O AV MASC
59	GALLAECIA RAID CALAMBRES TEAM	O AV MASC
60	LOS ANGELES RAID	O AV MASC
61	LOS PAQUETES MÁS RESERVA	O AV MASC
62	LOS RETRATAOS DE FINIDI	O AV MASC
63	PERFOLLAS MAN	O AV MASC
64	ROQ SPORT	O AV MASC
65	SENSE CORDURA - VERD3	O AV MASC
80	ITACA AVENTURA FEMENINO	AV FEM
81	ITACA AVENTURA FEMENINO 2	AV FEM
82	¡QUÉ DIVERTIDO! (INEF)	O AV FEM
95	MALATROCHÁ TEAM	U25
100	BRO Y TOSAURIO TIERRA TRÁGAME	ORIENTA-RAID
101	LA ÚLTIMA CENA	ORIENTA-RAID
102	VALKIRIAS	ORIENTA-RAID
103	XUAN DE LA BORRINA	ORIENTA-RAID

extremadura raid

Club Orientación
alcor
extremadura

fedo
Federación Española de Orientación

Consejo Superior de Deportes

extremadura sport.com