I RAID TIERRAS VETTONAS

ORIENTACIÓN • AVENTURA • NATURALEZA

Briefing

4ª LIGA ESPAÑOLA DE RAID DE ORIENTACIÓN Y AVENTURA

BÉJAR CANDELARIO | 31 OCT. 2026 | TODA LA INFO EXTREMADURARAID.COM

ORGANIZA: Club Orientación alcor extremadura · fedo · Consejo Superior de Deportes

PATROCINA: Ayuntamiento de Calendario · Ayuntamiento de Béjar

COLABORA: Ayuntamiento de La Garganta

WWW.EXTREMADURARAID.COM

Lo primero de todo, queremos daros las gracias por querer formar parte de esta aventura que hemos preparado con tanta ilusión y cariño. Esperamos estar a la altura de lo que todos os merecéis y que disfrutéis de una experiencia inolvidable.

Vais a tener la oportunidad de vivir el **I Raid Tierras Vettonas**, una nueva carrera que nace con la ilusión de perdurar en el tiempo, crecer y consolidarse como una cita de referencia dentro del Raid de Orientación y Aventura.

Para ello, contamos con un territorio privilegiado, de los que consideramos entre los mejores de España para la práctica de nuestro deporte: las sierras de Béjar y Candelario, un entorno espectacular que, junto con el otoño, la naturaleza y el carácter de esta tierra, esperamos que os permita disfrutar de una aventura única.

Gracias por confiar en nosotros y acompañarnos en esta primera edición. ¡Ojalá sea el comienzo de una larga historia juntos!

¡Bienvenidos al I Raid Tierras Vettonas!

NORMAS GENERALES Y RECOMENDACIONES:

➔ Formato de carrera:

El raid se disputará **íntegramente en modo Score**, es decir, que dentro del orden que tienen que llevar las secciones, cada una de ellas se podrá hacen en un sentido, en otro o en el orden que se desee para obtener el máximo de balizas posibles.

➔ La Salida:

La salida será **en masa**.

Los **mapas de la S1 Score Urbano de Candelario** estarán expuestos antes del inicio; cada equipo podrá **coger solo dos mapas**.

El **resto de los mapas** se entregará **20 minutos antes de la salida**, para que cada equipo prepare su estrategia.

Cada equipo recibirá **dos juegos completos de mapas**.

➔ Controles:

No se deben picar controles de otras secciones (conllevara sanción por no ser juego limpio).

Si un control no se encuentra en su ubicación (baliza robada) y el equipo confirma estar en el punto correcto, deberá **tomar una fotografía** en la ubicación, mostrando al menos un miembro del equipo.

➔ Respetar las normas:

Siempre debemos respetar las normas de circulación.

Se ruega extremar la precaución en todos los desplazamientos, tanto a pie como en bicicleta. No tendremos preferencia de paso.

➔ Aparcamientos:

No está permitido aparcar en la zona de salida. Se recomienda estacionar en las inmediaciones y acceder a la zona de salida/meta únicamente con el material estrictamente necesario.

Os pedimos también qué por favor, seáis respetuosos a la hora de aparcar y colaboréis con el resto de los conductores.

Os recordamos los horarios y lugares importantes para que tengáis todo preparado y solo os preocupéis de disfrutar de esta aventura.

➔ **Acreditaciones y entrega de dorsales:**

Viernes 30 de octubre, de 21:00 a 23:00 h
Pabellón Sierra de Béjar (Béjar).
https://maps.app.goo.gl/wQxgNTjcvS42oZyk9

Sábado 31 de octubre, de 7:30 a 8:15
Pabellón Municipal de Candelario.
https://maps.app.goo.gl/d8vy6KnMGcLZpAhVA

Y llegó el día… ¡Empieza la aventura!

8:30 h: entrada al arco de salida: limpiar, comprobar, apagar SIAC y entrega TracTrac
8:40 h: Entrega de mapas.
9:00 h: Salida de los equipos de **Élite y Aventura 15h** desde el Parque de Candelario.

10:30 h: entrada al arco de salida: limpiar, comprobar, apagar SIAC y entrega TracTrac
10:40 h: Entrega de mapas.
11:00 h: Salida de los equipos de **U25 8h y OrientaRaid 6h** desde el Parque de Candelario.

👉 https://maps.app.goo.gl/rVWq3scaiWaEpER16

¡Vamos con el Raid!

Como ya os hemos ido contando en los boletines anteriores, el **I Raid Tierras Vettonas va a ser un Raid de estrategia**, de esos en los que no basta con correr o pedalear rápido: habrá que pensar, elegir bien y tomar decisiones en equipo.

Tendremos tres distancias y recorridos, con un **tiempo máximo de carrera de 15, 8 y 6 horas**, respectivamente. Así que os recomendamos controlar bien el reloj, valorar las opciones y elegir la estrategia que mejor se adapte a vuestro equipo. ¡Cada decisión puede marcar la diferencia!

Un Raid para elegir y decidir

El terreno que tenemos no cuenta con una red interminable de caminos y rutas alternativas, así que hemos trabajado para diseñar una carrera que os ofrezca el mayor número posible de opciones y decisiones de ruta. Para ello, hemos buscado los mejores rincones de La Sierra para colocar los controles y haceros disfrutar al máximo del entorno.

Por eso, en este **I Raid Tierras Vettonas**, todas las secciones se disputarán en **formato *score***. ¿Y qué significa esto? Que, aunque tendréis que respetar el orden de las secciones (primero S1, después S2, S3, S4 y así sucesivamente), **dentro de cada sección podréis recoger las balizas en el orden y sentido que queráis**, buscando la mejor combinación para conseguir el máximo de puntos posibles dentro de vuestro tiempo.

Aquí estará una de las claves de la carrera: elegir por dónde empezar, qué recorrido seguir y cómo aprovechar el tiempo disponible. ¡No todos los equipos tomarán las mismas decisiones, el que acierte estará en lo más alto en este Raid!

Sobre los mapas y el terreno

Los mapas se han elaborado a partir de la base de Mapant, se ha hecho mucho trabajo de mapeado y de revisión en campo y hemos intentado ser lo más fieles posible al terreno, utilizando los colores para indicar por dónde se puede correr y por dónde no.

Como podéis imaginar, la zona es muy extensa y resulta prácticamente imposible reflejar absolutamente todos los detalles. Aun así, hemos hecho todo lo posible por identificar y marcar las zonas más sensibles o afectadas por las posibles elecciones de ruta. Os pedimos que prestéis atención al mapa y respetéis siempre la simbología.

Os recordamos que los Verdes oliva y los rallados magenta son propiedad privada, atravesarlos será objeto de sanción por la jueza de carrera.

¡Ojo con el ganado y las cancelas!

Durante la carrera pasaremos por zonas donde puede haber ganado. En algunos puntos encontraréis carteles indicando que debéis cerrar las cancelas, pero **recordad que todas las cancelas que encontréis abiertas y que debáis atravesar tendrán que quedar cerradas de nuevo, haya cartel o no**.

Es importante que respetemos el entorno, a los animales y a las personas que viven y trabajan en estas sierras. ¡Queremos disfrutar de la montaña y dejarla tal y como la encontramos!

Y, por supuesto, respetaremos en todo momento las normas de circulación, extremando las precauciones en los cruces y en cualquier punto donde podamos coincidir con otros usuarios de caminos o carreteras.

Vamos sección por sección

Y ahora sí, vamos a repasar algunos aspectos importantes de cada sección para que podáis preparar vuestra estrategia, conocer mejor lo que os espera y llegar a la salida con las ideas claras.

¡Esperamos que disfrutéis tanto como nosotros hemos disfrutado preparando esta aventura!

➔ S1. Score urbano.

Empezamos disfrutando de las bonitas calles empedradas de Candelario. ¡Un entorno espectacular para poner a prueba vuestra orientación desde el primer momento!

Ojo con el tráfico: algunas calles siguen abiertas a la circulación de vehículos, así que extremad las precauciones y respetad las normas de circulación.

La sección termina en el mismo punto de salida.

El mapa no lleva curvas de nivel. Lo hemos planteado así para añadir un pequeño punto de dificultad y obligaros a afinar todavía más la orientación.

¡Empezar con ganas, pero sin perder la cabeza! Esto solo acaba de empezar.

➔ S2. Trekking

Aquí llega un buen tramo de montaña: aproximadamente **20 km y 900 m de desnivel positivo**, recorriendo zonas de pinares, robledales, castañares y riberas. ¡Toca disfrutar del terreno y elegir bien las rutas!

Algunas cosas que debéis tener en cuenta:

Si queréis más detalle del pueblo: en las secciones S2 y S3, podeis consultar con más detalle las calles de Candelario en el mapa del score urbano de la S1. No lo perdáis. La sección termina de nuevo en el mismo punto de salida.

Categorías U25 y Orienta Raid: cada una tendrá asignada la mitad de las balizas de esta sección. ¡Revisad bien cuáles os corresponden!

En algunas zonas se han realizado trabajos de limpieza forestal y han aparecido roderas de camiones durante estos últimos días. Hemos actualizado el mapa todo lo posible, aunque puede que alguna de estas modificaciones no esté reflejada.

Agua: en Candelario tenéis bastantes fuentes donde poder reponer agua si lo necesitáis. Tenedlo en cuenta al planificar vuestro recorrido, especialmente porque hay un punto de paso por el pueblo a mitad de sección.

➔ S3. BTT + Vía Ferrata + Rápel

¡Vamos con una sección larga y rápida de bicicleta de montaña, con una prueba especial que seguro que os va a dejar un buen recuerdo!

En la BTT, mucha atención. Encontraréis algunos tramos de carretera que, aunque tienen poco tráfico, requieren extremar las precauciones y respetar en todo momento las normas de circulación.

La prueba especial: vía ferrata y rápel

A mitad del recorrido de BTT encontraréis esta prueba especial. Os explicamos cómo funcionará:

- **Vía ferrata:** para completar esta parte tendréis que llegar hasta el final y picar la baliza situada allí.
- **Rápel:** si realizáis el descenso en rápel, solo uno de los miembros del equipo tendrá que hacerlo para agilizar el desarrollo de la prueba especial. Al llegar al suelo, deberá picar la baliza correspondiente.

- **Si no hacéis el rápel:** existe una vía de salida alternativa desde la ferrata.

Muy importante: recordad llevar el material obligatorio establecido para la prueba y seguir en todo momento las indicaciones del personal responsable de la actividad.

Los equipos de **U25 y Orienta Raid no realizarán la prueba especial**.

Final de sección en la antigua estación de tren de Béjar

En el tramo de llegada, fijaos muy bien en el mapa y respetad las zonas prohibidas. Existe una alternativa a la carretera principal, aunque en algún momento puede ser necesario utilizar algún tramo de ella. ¡Estudiad bien las opciones antes de lanzaros!

Precaución al cruzar las calles de Béjar: respetad las normas de circulación y utilizad los pasos de peatones siempre que sea posible.

¡Disfrutad de cada sección, cuidad de vuestro equipo y recordad que la mejor estrategia es la que os permite llegar hasta el final disfrutando de la aventura!

➔ S4. Trekking

Un nuevo tramo a pie en el que os tocará seguir afinando la orientación y leyendo bien el terreno.

¡Atención a la baliza 63! Se encuentra situada encima de la muralla. Los caminos que discurren por la parte superior están representados en el mapa con línea discontinua y un coloreado naranja alrededor, igual que se ha utilizado para señalar los cortafuegos.

Fijaos bien en estos detalles del mapa para interpretar correctamente el terreno y elegir la mejor opción de ruta. ¡Que no se os escape!

Dejamos las bicicletas y volvemos a calzarnos las zapatillas. En esta sección, todas las categorías excepto **Orienta Raid** realizaréis un trekking en bucle, combinando una parte más urbana con otra por el bosque de ladera.

Lo más probable es que la mayoría terminéis esta sección todavía de día, pero **será obligatorio llevar frontal y chaleco reflectante a partir de las 18:00h**, por si se os echa la noche encima. ¡Más vale prevenir que llevarse sorpresas!

Dejamos las bicicletas y volvemos a la orientación a pie. En esta sección, todas las categorías, excepto **Orienta Raid**, realizaréis un trekking en bucle, combinando una parte interurbana con otra por el bosque de ladera.

Lo normal es que prácticamente todos terminéis esta sección todavía de día, pero **será obligatorio llevar frontal y chaleco reflectante a partir de la 18:00h**, por si se os echa la noche encima. ¡Mejor ir preparados y evitar sorpresas!

¡Ojo a estos detalles del mapa!

La baliza sobre la muralla: encontraréis un paseo que discurre por encima de la muralla y allí estará situada una baliza. Hemos resaltado este tramo con otro color para que os resulte más fácil localizarlo en el mapa. ¡Fijaos bien, que no queremos que se os pase!

El túnel de la antigua vía del tren: hay un túnel que atraviesa la ciudad por debajo y que puede pasar bastante desapercibido. Como comprobaréis, esta antigua vía es hoy una Vía Verde. Siguiendo su trazado, podréis interpretar por dónde cruza la ciudad.

Para ayudaros a identificarla, la hemos representado en blanco, con líneas negras en los laterales. Si por encima pasan carreteras o hay edificios, estos aparecen representados tal y como son en la realidad.

Así que ya sabéis: ojos bien abiertos, mapa en mano y a disfrutar de esta sección. ¡Que cada elección de ruta cuente!

¡Atención, categoría Orienta Raid!

En vuestro caso, esta sección finalizará en el **Parque de la Corredera de Béjar**, donde os espera una prueba especial de **tiro con arco**, disponible de **16:00 a 17:00 h**.

Si necesitáis neutralizar para realizar la prueba, no os preocupéis: ese tiempo se os sumará al tiempo disponible para finalizar la carrera.

¿Y si fallamos? No pasa nada, ¡que aquí hemos venido a disfrutar! Eso sí, tened en cuenta que **esta prueba contará con una baliza de penalización para todas las categorías en caso de fallo.**

¡Apuntad bien, respirad hondo y mucha suerte con la puntería!

➔ S5. BTT

¡Volvemos a las bicicletas! En esta sección, prestad especial atención a los **pasos obligatorios por carretera** y estudiad bien las opciones que os ofrece el mapa.

Ojo a partir de la baliza 123: si decidís acortar el recorrido, el paso alternativo debe realizarse **por debajo de la carretera**. Fijaos bien en el mapa antes de elegir vuestra ruta y, como siempre, extremad las precauciones.

➔ S6. Trekking

Toca dejar la bici y volver a patear el monte. Por lo general, encontraréis zonas de bosque donde se puede avanzar a buen ritmo, pero hay algunos detalles que conviene tener en cuenta.

¡Los jabalíes están disfrutando del otoño! Con la temporada de castañas y frutos otoñales, algunos pequeños senderos pueden haberse borrado un poco por el paso de estos animales.

Además, es posible que encontréis algunas zonas de escobas algo crecidas, así que quizá os toque esquivar alguna de vez en cuando.

En definitiva, un tramo para disfrutar del bosque, leer bien el terreno y no perder de vista el mapa. ¡A seguir sumando balizas!

Categoría aventura, tendrán la prueba de Tiro con Arco de 19h a 22:30h, si necesitan neutralizar se le sumara ese tiempo para poder finalizar carrera. En el caso de fallar existirá una baliza de penalización en esta prueba para todas las categorías

➔ S7. BTT

¡Último tramo de bicicleta! Vamos a por él, pero atentos a estos dos puntos importantes.

Baliza 126 y zona de la muralla

Hemos ampliado el mapa en la zona de la muralla para que podáis interpretar mejor el terreno. La **baliza 126 está situada en la parte baja de la muralla**, en un sendero paralelo a ella, representado con línea discontinua normal.

¡Fijaos bien en el mapa para no buscarla por la parte superior!

Ojo con el paso del río

Existe la posibilidad de utilizar el paso del río para acortar el recorrido, pero estos días ha aumentado su caudal. Si decidís pasar por ahí, hacedlo con muchísima precaución y valorad bien las condiciones antes de tomar la decisión. **La seguridad está por encima de cualquier atajo o baliza.**

Categoría élite, tendrán la prueba de Tiro con Arco de 20:30h a 00:00h , si necesitan neutralizar se le sumara ese tiempo para poder finalizar carrera. En el caso de fallar existirá una baliza de penalización en esta prueba para todas las categorías

¡Ya no queda nada! Gestionad bien las fuerzas, tomad buenas decisiones y disfrutad hasta el último control.

JURADO TECNICO

Deportistas Titulares:

- Jesús Bermejo Cristóbal (OP BETANZOS)
- Ashley Danielle Shoemaker (COHU)

Deportistas Suplentes:

- Daniel Poyuelo Bretos (PEÑA GUARA)
- Teresa Bellón Santos (AROMON)

Organización:

- Dirección de Carrera: Jose Antonio Carrasco Regalado
- Jueza Controladora: Vanesa Pons Grau

BRIEFING

COMUNICACIÓN

➔ **WEB:** www.entremaduraraid.com
➔ **FACEBOOK:** www.facebook.com/extremadura.raid
➔ **INSTAGRAM:** @extremaduraraid
@tierradevettonesraid
➔ **CANAL DE WHATSAPP TIERRAS VETTONAS:**
https://chat.whatsapp.com/JSW901YM6D19ScdVT8ZQPe

ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS

2026
Club Alcor Extremadura

Nuestro Código de Conducta Verde…

Este documento es solamente un documento de información general.
Toda la información la tienes disponible, además, en nuestra web oficial.
Hasta la fecha de celebración del evento publicaremos nueva información y datos de interés, por lo que este documento quedará obsoleto con nuevas publicaciones posteriores.
Por ello consideramos que no es necesario imprimir este documento.

¡Nos gusta proteger nuestro medio ambiente¡, ¿Y a ti? ☺

extremadura raid

Club Orientación
alcor
extremadura

fedo
Federación Española de Orientación

Consejo Superior de Deportes

extremadura sport.com