



Federación
Extremena
de Orientación

Club Orientación
alcor
extremadura

BOLETÍN 1

I ROGAINING DEL TEMPLE

JEREZ DE LOS CABALLEROS
16 MARZO 2024

Liga Española Rogaining

www.fexo.org

 Judex Rogaining

 Liga Diputación de Badajoz



0. INDICE

1. PRESENTACIÓN	3
2. LA SEDE. JEREZ DE LOS CABALLEROS	4
3. NORMATIVA	5
4. INSCRIPCIONES	6
5. PROGRAMA	8
6. INFORMACIÓN TÉCNICA	9
7. ORGANIZACIÓN	13
8. SERVICIOS	15
16. INSTITUCIONES Y ENTIDADES ORGANIZADORAS	16

1. PRESENTACIÓN

Extremadura abre la Liga Española de Rogaining 2024 con el [I Rogaining del Temple](#) en la localidad pacense de Jerez de los Caballeros, un enclave que ya ha sido protagonista de otros eventos deportivos organizados por el Club Alcor Extremadura, y que han mostrado un terreno de gran atractivo y condiciones técnicas para la práctica de nuestro deporte.

El Club Alcor Extremadura, en colaboración con la Federación Extremeña de Orientación, volvemos así a entregarnos en la organización de una de las pruebas nacionales de esta temporada, donde volcaremos toda nuestra experiencia y pasión por la Orientación, y cómo no, por la difusión de nuestra tierra como escenario excepcional para su desarrollo.

Los resultados de otros eventos anteriores, desarrollados ya en el lugar elegido para esta primera prueba de la liga nacional, nos anima a garantizar tanto la calidad del terreno como las oportunidades del territorio donde transcurrirá la competición. Por ello os invitamos, una vez más, a visitar nuestra tierra y poder disfrutar de nuevo de nuestra maravillosa dehesa, así como de su rico patrimonio histórico, cultura o gastronómico.



2. LA SEDE. JEREZ DE LOS CABALLEROS

El I Rogaining del Temple se desarrollará completamente en el término municipal de Jerez de los Caballeros, y más concretamente en el entorno de una de sus pedanías, Brovales.

2.1 Cómo llegar.

Jerez de los Caballeros se encuentra situado en el extremo suroccidental de la provincia de Badajoz, en las estribaciones de Sierra Morena y dominando la vega del Río Ardila. Podemos llegar hasta el municipio desde Badajoz, la capital provincial, ubicada al norte de la localidad y comunicada con ella a través de la N-435 Badajoz-Huelva, a 72 km de distancia de la misma. También podremos acceder por el Sur, desde la zona de Huelva o Sevilla, o desde el Este, a través de localidades como Zafra, la cual conecta con la autovía de la Ruta de la Plata.

De igual modo, la región portuguesa del Alentejo es colindante con la comarca de la Sierra de Jerez, la cual se comunica mediante el paso fronterizo situado en Villanueva del Fresno.

2.2 Ciudad Templaria.

Casi de frontera entre España y Portugal, Jerez de los Caballeros es una población en la que se puede observar la profunda huella dejada por los Caballeros Templarios. Uno de los grandes atractivos de Jerez de los Caballeros es su Fortaleza, de origen musulmán pero reconstruida por parte de los Templarios en el siglo XIII y también sufrió algunas modificaciones después por parte de la Orden de Santiago.

Entre su rico patrimonio, podemos destacar la Torre Sangrienta, que es el nombre con el que se conoce a la Torre del Homenaje y que es la más importante de la fortaleza. Aunque es cierto que existen otras como la Torre de la Castilla del Carbón, Torre de la Veleta, Torre de las Armas. Las vistas que se pueden divisar desde la fortaleza son totalmente espectaculares, observando una panorámica muy bonita de la ciudad.



Las iglesias y templos son otros de los grandes atractivos en Jerez de los Caballeros. La más visitada e importante es la de Santa Catalina, que es del siglo XV y se trata de un edificio de estilo gótico, pero con modificaciones posteriores y de ella destaca su torre y su planta rectangular con nave con bóveda de crucería y, sin duda alguna, su retablo mayor con la imagen de Santa Catalina es algo destacable.

Cabe destacar la celebración del Salón del Jamón Ibérico, en el que se reúnen los mejores proveedores del sector y que recibe a millones de visitantes en cada edición, siendo Jerez de los Caballeros una de las cunas del cerdo ibérico, y sus productos, en toda Extremadura.

Entre sus festividades más importantes, la Semana Santa está declarada como Fiesta de Interés Turístico Regional y es una de las más bellas de la región extremeña. La influencia de la Orden de los Caballeros Templarios está latente también hoy en día en la localidad celebrándose cada año el Festival Templario.

La visita, pues, a Jerez de los Caballeros no te pasará desapercibida, ofreciéndote, sin duda, amplias posibilidades de disfrutar y descubrir un bello rincón de nuestra tierra.



3. NORMATIVA

3.1 Reglamentos.

El **I Rogaining del Temple**, al ser prueba oficial de la Liga Española de Rogaining 2024, estará regulado por los reglamentos de la FEDO.

Normativa de la Liga Española de Rogaining

VER NORMATIVA

Reglamentos de Orientación y Descripción de Controles

VER REGLAMENTOS

Todas las personas participantes están obligadas a conocer y respetar estos reglamentos. Su desconocimiento no exime de su cumplimiento, ni de los efectos de su aplicación.

3.2 Juez Controlador.

El desarrollo de la competición será supervisado por el juez controlador asignado por la FEDO, D. Jesús Nieto Calvo.

3.2 Jurado Técnico.

NOMBRE	CLUB
<i>Próximo Boletín.</i>	<i>Próximo Boletín.</i>
<i>Próximo Boletín.</i>	<i>Próximo Boletín.</i>
<i>Próximo Boletín.</i>	<i>Próximo Boletín.</i>
<i>Próximo Boletín.</i>	<i>Próximo Boletín.</i>

4. INSCRIPCIONES

4.1 Proceso de inscripciones.

Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma SICO de la FEDO. En las categorías oficiales solo podrán participar deportistas federados/as.

APERTURA DE INSCRIPCIONES	Martes, 6 de enero.
CIERRE DE INSCRIPCIONES	Miércoles 13 de marzo, a las 23:59.
ACCESO A INSCRIPCIONES	IR A PLATAFORMA SICO



4.2 Categorías de participación.

Las categorías de participación, de acuerdo al Reglamento Rogaining, son las siguientes:

CATEGORÍAS	EDADES
Senior Masculino / Femenino / Mixto	18 años o más en 2024
Veteranos Masculino / Femenino / Mixto	Cumplir 40 años o más en 2024
Superveteranos Masculino / Femenino / Mixto	Cumplir 55 años o más en 2024
Ultraveteranos Masculino / Femenino / Mixto	Cumplir 65 años o más en 2024
Junior Masculino / Femenino / Mixto	Cumplir 20 años o menos en 2024
Open Corto	Sin límite de edad
Open Largo	Sin límite de edad
Judex Infantil Masculino / Femenino / Mixto	Nacidos/as en 2010-2011
Judex Cadete Masculino / Femenino / Mixto	Nacidos/as en 2008-2009
Judex Juvenil Masculino / Femenino / Mixto	Nacidos/as en 2006-2007

4.3 Cuotas de inscripción.

CATEGORÍAS OFICIALES		
CATEGORÍAS	FEDERADOS/AS	NO FEDERAOS/AS
Senior	27 €/persona	-
Veteranos/as	27 €/persona	-
Superveteranos/as	22 €/persona	-
Ultraveteranos/as	22 €/persona	-
Junior	22 €/persona	-
Open Corto	20 €/persona	25 €/persona
Open Largo	20 €/persona	25 €/persona

CATEGORÍAS JUDEX FEDERADOS/AS POR EXTREMADURA	
CATEGORÍAS	FEDERADOS/AS
Juvenil	Inscripción subvencionada por la Fexo.
Cadete	Inscripción subvencionada por la Fexo.
Infantil	Inscripción subvencionada por la Fexo.

4.4 Solicitud de facturas.

La solicitud de facturas por inscripciones a la competición (o por prestación de servicios complementarios) se deberá realizar obligatoriamente a través del formulario específico habilitado para ello. Todos los datos solicitados en el formulario son obligatorios.

Una vez recibida la solicitud de factura, se comprobarán los datos enviados desde el área de contabilidad de la organización; en caso de ser preciso confirmar algún dato se contactará a través del email registrado en el formulario.

La emisión y envío de la factura solicitada se realizará en un periodo mínimo de tres días, a partir del día siguiente a la finalización del evento desarrollado.

SOLICITUD DE FACTURAS

ACCESO AL FORMULARIO

5. PROGRAMA

HORARIO	SÁBADO, 16 DE MARZO DE 2024
08:45 h.	Apertura de Secretaría en centro de competición. ➔ Lugar: Pista Polideportiva. Brovales.
09:45 h.	Apertura de entrada al área de salida e inicio de control de material. Todas las categorías.
10:15 h.	Briefing.
10:30 h.	Salida de todas las categorías.
13:30h.	Llegada sin penalización equipos de 3 horas.
14:00 h.	Cierre de Meta de Equipos de 3 horas.
15:30 h.	Llegada sin penalización equipos de 5 horas.
16:00 h.	Cierre de Meta de Equipos de 5 horas.
16:30 h.	Llegada sin penalización equipos de 6 horas.
17:00 h	Cierre de Meta de Equipos de 6 horas.
17:30 h.	Entrega de premios I Rogaining del Temple 2024. Entrega de premios Liga Española Rogaining 2023. ➔ Lugar: Pista Polideportiva. Brovales.

5.1 Centro de Competición

El Centro de Competición estará ubicado en la Pista Deportiva de Brovales.



6. INFORMACIÓN TÉCNICA

6.1 Normas genéricas de carrera e información técnica.

- Para completar el recorrido, los equipos tendrán un tiempo máximo de carrera de 6h, 5h., o 3h. (Según categoría), contadas a partir de la hora oficial de salida.
- Los/as componentes de un mismo equipo deben permanecer agrupados durante todo el recorrido, sin separarse entre sí más de 20 metros.
- En los controles no podrá haber una diferencia de más de 1 minuto entre las picadas del/la primer y último/a componente.
- Los/as participantes deberán actuar con deportividad y respeto hacia el medio natural y las propiedades privadas, dejando siempre las cancelas tal y como se las encontraron en el caso de que las hubiera; no podrán recibir ayuda externa de otros equipos participantes, excepto en casos de lesión o peligro.
- Los/as participantes no podrán avanzar por las propiedades privadas marcadas en el mapa por el color verde oliva (502.000 y 520.004).
- Si un/a deportista se retira deberá comunicarlo inmediatamente a la Organización. El resto del equipo podrá continuar y completar el recorrido, si bien, figurará como descalificado en la clasificación final. Si un equipo se retira deben comunicarlo a los jueces o juezas de meta.
- Escala de impresión 1:15.000 en papel irrompible A3+. Impreso por una cara.
- El mapa abarca una dimensión de 24 km².
- No se entregarán descripción de controles sueltas, estará impresa en el mapa y se publicará en la web oficial de la prueba.

6.2 Equipos.

La dinámica de un Rogaining es la de una carrera de orientación a pie, por equipos, en la que sus componentes deben realizar un recorrido en completa autonomía, sin recibir ayuda externa, ni de otros equipos, salvo en los puntos de avituallamiento establecidos por la Organización, si los hubiera.

Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 2 personas y un máximo de 5, y podrán inscribirse en la categoría que más se adapte a su exigencia física, siempre que reúnan los requisitos exigidos de dicha categoría según normativa.

Los/as integrantes de cada equipo deberán permanecer siempre juntos/as, colaborando mutuamente, a una distancia de 20 m. y sin perder nunca el contacto visual del compañero/a.

En el **I Rogaining del Temple** se competirá por equipos de 2 a 5 personas, donde los equipos ganadores serán aquellos que consigan más puntos en menos tiempo. Cada deportista llevará un mapa con todos los controles marcados y también la puntuación de cada uno de ellos.

Una vez entregados los mapas, los equipos estudiarán y trazarán su estrategia. Durante la carrera no se contará con avituallamientos de la Organización, por lo que cada participante deberá llevar agua y comida en sus mochilas, además del material obligatorio establecido, el cual será revisado por la Organización antes de la salida.

6.3 Recorridos de la prueba.

CATEGORÍAS	RECORRIDOS
Absoluta Masculina / Femenina / Mixta	6 horas
Veteranos Masculino / Femenino / Mixto	6 horas
Superveteranos Masculino / Femenino / Mixto	5 horas
Ultraveteranos Masculino / Femenino / Mixto	4 horas
Junior Masculino / Femenino / Mixto	5 horas
Open Largo	6 horas
Open Corto	3 horas
Judex Infantil Masculino / Femenino / Mixto	3 Horas
Judex Cadete Masculino / Femenino / Mixto	3 horas
Judex Juvenil Masculino / Femenino / Mixto	5 horas

6.4 Controles.

La situación de los controles vendrá impresa en el mapa con un círculo magenta y a su lado el código del control.

Cada control tiene un valor en puntos diferente y se ha establecido teniendo en cuenta:

- Su lejanía a la salida (más lejos, más valor).
- Su exigencia física (mas desnivel, más valor).
- La dificultad técnica del tramo (menos referencias, más valor).
- Su situación respecto de la ruta lógica (ruta menos lógica, más valor).

El valor de cada control se obtiene eliminando la última cifra de su código (63 => 6 puntos). Así, el control 42 valdrá 4 pts; el control 81 valdrá 8 pts; etc.

El paso por cada uno de los controles se certifica con el chip electrónico SportIdent que lleva cada deportista.

DESCARGA DE DESCRIPCIÓN DE CONTROLES
PARA IMPRIMIR

Próximo boletín.

6.5 Cronometraje.

El sistema oficial de cronometraje y verificación del paso por los controles será el de la pinza electrónica SportIdent.

6.5.1 Pinzas admitidas

Debido a que este tipo de carreras tienen muchos controles, es necesario que la pinza que se utilice tenga un mínimo de 60 picadas. Si no se dispone de este tipo de pinzas es necesario alquilar una, cuyo precio es de 5€ por persona.

Para saber si la pinza es válida se puede consultar la siguiente tabla:

MODELO	RANGO DE NÚMEROS	CAPACIDAD
P-Card	4000001-4999999	20 controles
SI-Card-5	1-499999	30 controles
SI Card 6	500001-999999	68 controles
SI-Card-8	2000001-2999999	30 controles
SI-Card-9	4000001-1999999	50 controles
SI Card 10	7000001-7999999	128 controles
SI Card 11	9000001-9999999	128 controles
SIAC	8000001-8999999	128 controles

6.5.2 Fallos del sistema.

En el supuesto de que la base Sport-Ident no funcione, se deberá utilizar la pinza manual para certificar el paso por dicho control.

6.5.3 Falta de control, de la base o pinza manual.

En el supuesto de que desaparezca la baliza entera o el sistema de marcaje, se podrá acreditar el paso por el control mediante una foto, realizada con el teléfono móvil del equipo, en la cual debe aparecer un/a componente junto al pre balizado.

6. 6 Material durante la prueba

6.6.1 Verificación de material.

Antes de tomar la salida, la Organización realizará un control parcial o total del material, con el objetivo de que todos/as los/as participantes lleven los recursos mínimos suficientes y obligatorios para realizar la prueba.

La falta de algún elemento del material obligatorio puede suponer la descalificación del equipo.

Cada equipo será responsable de llevar la comida y agua suficiente para completar el recorrido sin ayuda externa.

6.6.2 Material obligatorio.

MATERIAL OBLIGATORIO POR CADA DEPORTISTA	
<input checked="" type="checkbox"/>	Tarjeta SportIdent precintada en la muñeca.*
<input checked="" type="checkbox"/>	Mochila.
<input checked="" type="checkbox"/>	Silbato.
<input checked="" type="checkbox"/>	Linterna o frontal con pilas y en buen estado de funcionamiento.
<input checked="" type="checkbox"/>	Comida energética para la prueba.
<input checked="" type="checkbox"/>	Recipiente con un 1 litro de bebida, como mínimo.
<input checked="" type="checkbox"/>	Zapatillas o botas con suela suficientemente grabada.
MATERIAL OBLIGATORIO POR EQUIPO	
<input checked="" type="checkbox"/>	Teléfono móvil apagado y con el pin apuntado en el reverso.
<input checked="" type="checkbox"/>	Manta térmica.
<input checked="" type="checkbox"/>	Botiquín de urgencia que incluya una venda, gasas, apósitos tipo compeed o similares, esparadrapo, antiséptico líquido, analgésico, antihistamínico y antiinflamatorio.

*(La Organización suministrará el precinto.)

6.6.3 Material no permitido.

MATERIAL NO PERMITIDO	
⊘	Cualquier sistema GPS o de navegación el cual en su pantalla tenga visualización de mapas.
⊘	Altímetro o similar.
⊘	Podómetro o similar.

6.6.4 Uso de teléfono móvil y GPS.

Por motivos de seguridad es obligatorio que cada equipo lleve un teléfono móvil, con la batería cargada metido en una bolsa estanca y precintado, el cual se mantendrá apagado durante la competición.

Se admiten todo tipo de aparatos de medida que el corredor estime oportuno, incluso GPS, siempre y cuando no puedan mostrar mapas en su pantalla. Se debe precintar el aparato para los casos de dispositivos que sí que muestren mapas en su pantalla.

6.6.5 Control sorpresa.

Se recuerda a los equipos que la Organización podrá realizar comprobaciones sorpresa del material obligatorio durante la competición.

7. ORGANIZACIÓN

7.1 Organigrama Ejecutivo.





EQUIPO DE ORGANIZACIÓN		
Dirección de Carrera	José Antonio Carrasco	Tfno. 605 21 38 80.
Dirección Técnica	Daniel Portal Gordillo	
Cartógrafo	José Samper García	
Coordinador de Trazado	José Samper García	
Juez Controlador FEDO	Jesús Nieto Calvo	
Equipo de Campo	José Samper García, Manuel Villafaina Arce, José Antonio Carrasco, Daniel Portal Gordillo.	
Jefe de Seguridad	Manuel Villafaina Arce	Tfno. 634 46 03 86.
Producción – RR.HH. – Logística	Estrella Gordillo	
Comunicación	FEXO – Club Alcor Extremadura	

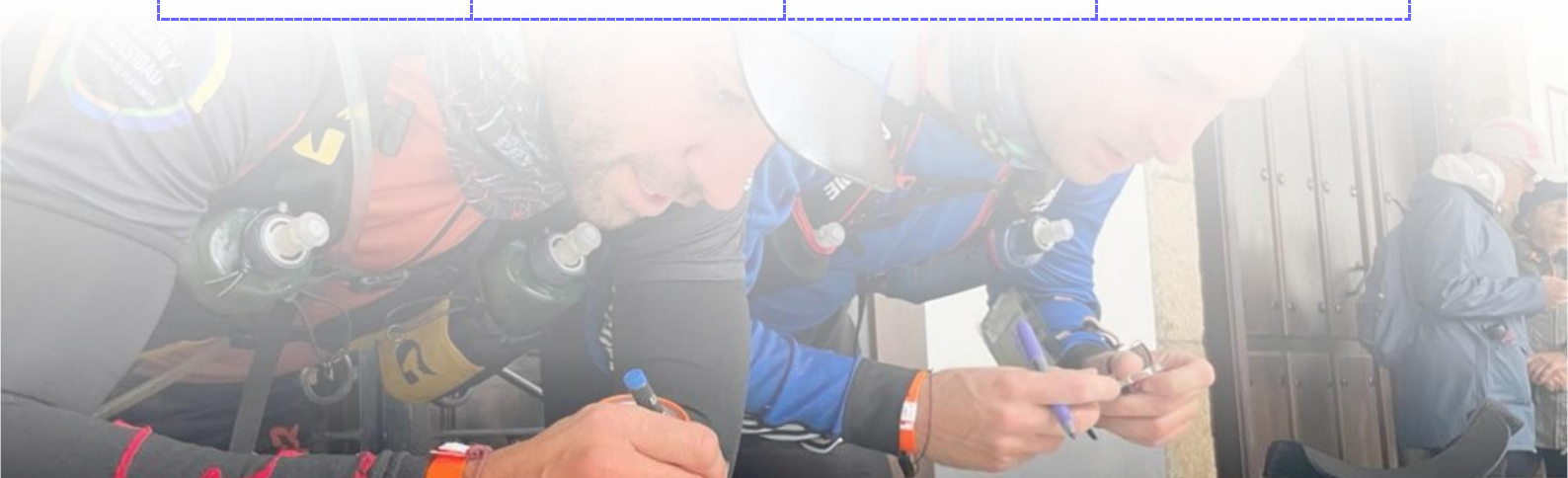
7.2 Coordinación y Secretaría Técnica.

INFORMACIÓN GENERAL	EMAIL	Tfno./WhatsApp
Consultas sobre la organización deportiva, participantes, instituciones, protocolo.	info@extremaduraid.com	Tfno. 605 21 38 80.
INSCRIPCIONES / SECRETARÍA	EMAIL	
Consultas-dudas sobre el proceso de inscripción.	inscripciones@extremaduraid.com	
LOGÍSTICA	EMAIL	WhatsApp
Consultas sobre recursos y servicios: alojamiento, comidas, transportes, etc.	logistica@extremaduraid.com	+ 34 636 73 36 81
COMUNICACIÓN	EMAIL	WhatsApp
Información sobre el evento: programa, agenda, medios de comunicación.	comunicacion@extremaduraid.com	+ 34 636 73 36 81

7.3 Comunicación de la competición.

Toda la información oficial de la prueba estará disponible en la web del Club Alcor Extremadura (www.extremaduraid.com) y en sus redes sociales para difusión y comunicación general.

WEB	FACEBOOK	INSTAGRAM	TELEGRAM FEXO
			



8. SERVICIOS

8.1 Datos generales de interés.

SERVICIOS	INFORMACIÓN
Suelo Duro	No habrá disponible servicio de Suelo Duro.
Duchas	En el Centro de Competición (Brovales) habrá aseos, pero no duchas. Habrá servicio de duchas disponible en la Ciudad Deportiva de Jerez de los Caballeros.
Autocaravanas	<ul style="list-style-type: none">• Junto al Centro de Competición (Brovales) habrá disponible espacio para Parking de autocaravanas.• En Jerez de los Caballeros existe un Parking de autocaravanas junto a la Plaza de Toros.

8.2 Donde dormir.

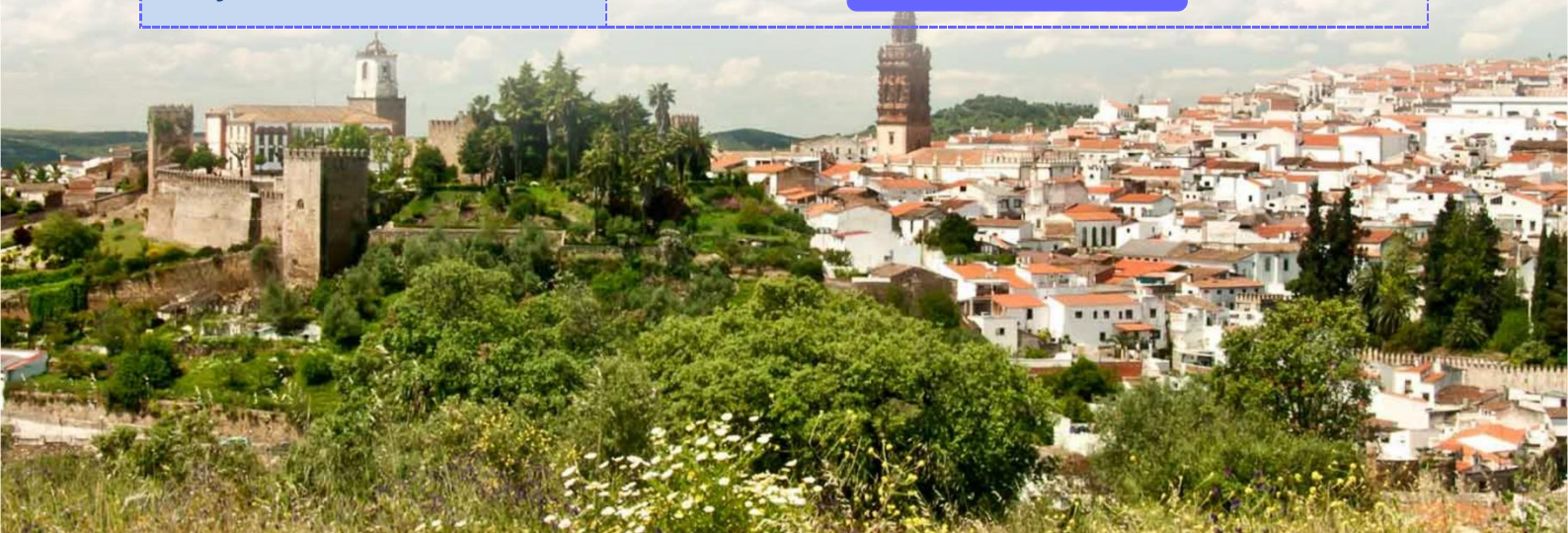
UBICACIÓN	INFORMACIÓN
Jerez de los Caballeros	VER ALOJAMIENTOS

8.3 Donde comer.

UBICACIÓN	INFORMACIÓN
Jerez de los Caballeros	DONDE COMER

8.4 Turismo.

UBICACIÓN	INFORMACIÓN
Jerez de los Caballeros	TURISMO



16. INSTITUCIONES Y ENTIDADES ORGANIZADORAS

ORGANIZAN



JUNTA DE EXTREMADURA
Dirección General de Deportes



COLABORAN



Ayuntamiento de
Jerez de los Caballeros



El deporte de Orientación
está comprometido con la
protección del medio ambiente.
Evita imprimir este documento.

FEXO | Club Alcor Extremadura
Enero 2024



Club Orientación
alcor

extremadura



Extremadura es Deporte
Extremadura es Orientación